



## Avaliação das propriedades psicométricas do Questionário de Presença: Resultados preliminares

Gustavo Ramos Silva<sup>1</sup>, Júlia Candia Donat<sup>1</sup>, Fernando Rainho<sup>1</sup>, Marcelo Montagner Rigoli<sup>1</sup>, Beatriz de Oliveira Meneguelo Lobo & Christian Haag Kristensen<sup>1</sup> (orientador)

*1Faculdade de Psicologia, PUCRS*

### Resumo

**Introdução:** Diversos cenários virtuais para a Terapia de Exposição com Realidade Virtual (ERV) são desenvolvidos para utilização em psicoterapia. É importante avaliar, porém, o quanto o paciente sente-se de fato presente no ambiente virtual, pois dessa experiência subjetiva dependem os desfechos da ERV. O Questionário de Presença (QP), composto por 33 itens em escala *Likert* de sete pontos divididos em quatro fatores, é utilizado para avaliação da sensação de presença em cenários virtuais. **Objetivo:** Avaliar preliminarmente as propriedades psicométricas do QP. **Método:** Através de óculos de realidade virtual e *joystick*, estudantes universitários foram instruídos a dirigir um carro virtual por um cenário representativo de uma cidade. Posteriormente, preencheram o QP. Foi realizada uma Análise Fatorial Exploratória por meio de Análise dos Componentes Principais, com rotação Varimax. A consistência interna do instrumento foi avaliada através do Alfa de Cronbach. **Resultados:** A amostra é composta por 79 estudantes (75,41% mulheres) com média de idade de 22,22 anos (DP = 4,2). Os coeficientes dos testes de Kaiser-Meyer-Olkin e de esfericidade de Bartlett estão entre os valores recomendados pela literatura (KMO = 0,766;  $\chi^2(400) = 1095.36$  [ $p < 0,001$ ]), indicando um tamanho amostral adequado. A escala total obteve adequada consistência interna ( $\alpha = 0,91$ ). Baseados em eigenvalues  $> 1,72$  e cargas fatoriais  $> 0,30$ , encontramos uma solução de quatro fatores que explica 53,29% da variância do QP. Os fatores encontrados são: Envolvimento (itens 2, 3, 4, 6, 7, 8, 14, 15, 16, 17, 18, 25, 26, 27, 29), 31,21% da variância,  $\alpha = 0,88$ ; Adaptação/Imersão (itens 1, 9, 10, 19, 20, 21, 28), 9,70% da variância,  $\alpha = 0,81$ ; Fidelidade Sensoria (itens 5, 11, 12, 13), 6,41% da variância,  $\alpha = 0,81$ ; Qualidade da Interface (itens 22, 23, 24), 5,95% da variância,  $\alpha = 0,39$ . Os itens 1, 10, 15, 16,

19, 24, 25 e 26, não obtiveram suas maiores cargas fatoriais em componentes equivalentes aos da estrutura original. Os itens 1, 13, 17 e 26 apresentaram cargas fatoriais importantes em mais de um componente. **Considerações:** A avaliação preliminar das propriedades psicométricas indicou adequada consistência interna e indicadores de validade de construto. No entanto, o componente Qualidade da Interface apresentou baixa consistência interna, o que pode ser esclarecido com a continuidade do estudo e o conseqüente aumento do tamanho amostral.

### **Palavras-chave**

Realidade Virtual; Questionário de Presença; Análise Fatorial; Propriedades Psicométricas.